

## ***Velocity MV – 81***

### **Compound para Moldes**

#### **Descripción**

Compound (removedor de rayas) líquido, para aplicación con máquina. Formulación basada en agua.

#### **Objetivo**

- Remover las marcas de lijado y otras imperfecciones de la superficie.
- Acondicionar la superficie del molde dejándola libre de residuos y de fuertes acumulaciones de selladores, desmoldantes y estireno.

#### **Características**

Posee agentes abrasivos que van desapareciendo a medida que el producto está siendo aplicado en la superficie, lo que permite atacar las fuertes rayas en principio, para luego ejercer una acción mas suave y darle acabado a la zona trabajada.

Excelente para reacondicionar los moldes como parte del cronograma de mantenimiento regular.

Los residuos del compound Velocity 81 son fáciles de limpiar, no forman pegajosidades, ni se solidifican en el molde.

**Aplicación.** Antes de aplicar el compound Velocity MV81, prepare la superficie con la lija mas fina posible, recomendamos lija de 2000.

- Agite bien antes de usar.
- Utilice la mopa de lana (W-4000), usando una pulidora manual, de revoluciones variables, programada para trabajar entre 2000 a 2500 rpm. De tener una pulidora de velocidades fijas trabaje con la más alta.
- Para obtener mejores resultados, humedezca la mopa con el compound Velocity MV 81 antes de encender el esmeril. Haga dos tiras en forma de “X” equis sobre la superficie de trabajo.
- Aplique en una sección por vez, manteniendo la cara de la mopa achatada contra la superficie de la pieza ejerciendo una presión media.
- Continúe puliendo hasta que sólo quede un leve residuo en la superficie. Pare la máquina, limpie los excesos e inspeccione.
- Si todas las rayas y defectos han sido removidos, pase a otra área del molde.
- Si las marcas persisten, reaplique el compound Velocity MV 81 y repita el proceso de pulitura.
- Después de pulir, remueva todos los residuos del compound utilizando un trapo 100% algodón.
- Proceda a dar brillo con el Velocity MV82, pulitura de alto brillo